

Lehrkraft: Frau Walter

Leitfach: Mathematik/Technik

Projektthema: **Escape Room – im Labyrinth der Rätsel**

Wichtige Voraussetzung für dieses Seminar:

Die Teilnehmer sollten Interesse an der Erstellung logischer Rätsel haben, kreativ denken und etwas handwerkliches beziehungsweise technisches Geschick zum Bauen des Raums mitbringen.

Zielsetzung des Projekts, Begründung des Themas:

In diesem Seminar soll ein eigener Escape Room entworfen und gebaut werden, der von anderen Spielern gespielt werden kann. Dieser Raum sollte durch mathematisch-logisches Denken sowie einfaches, technisches Geschick lösbar sein. Gegebenenfalls können unkomplizierte, gefahrlose Versuche aus Biologie, Physik oder Chemie im Raum durch die Spieler durchgeführt werden. Das Seminar überlegt sich eine eigene Story, entwirft selbstständig Rätsel und setzt diese in einem Raum um. Das Vorhaben erfordert Kreativität, Planungsfähigkeit und Teamarbeit.

Das Ausprobieren von bereits vorhandenen Escape-Games dient dabei nicht nur der Inspiration für das eigene Projekt, sondern auch dem Teambuilding innerhalb des Seminars.

Inhalte und Methoden der allgemeinen Studien- und Berufsorientierung:

folgende Berufsfelder sind angesprochen: Spieldesigner, technische Berufe, Dekorateur
Methoden: persönliche Recherche, Gruppenarbeit, Exkursionen, Präsentation, Portfolio

Zeitplan im Überblick (Aufteilung der allgem. Studien- und Berufsorientierung und der Projektarbeit):

11/1	Exkursion, Spielanalyse und Protokolle Themenauswahl Entwürfe eigener Rätsel und Präsentation
11/2	Zusammenführung der Einzelarbeiten in einem Raum (evtl. Beginn schon in 11.1) Portfolio Durchführung des Escape Rooms
12/1	Allgemeine Berufs- und Studienorientierung „BuS“ (nicht durch den Kursleiter)

Folgende außerschulischen Kontakte können/sollen im Verlauf des Seminars geknüpft werden:

Externe Partner, die voraussichtlich beteiligt sind:

- Escape Room Anbieter München (Fox in a Box, Escape Game München, one hour left)
- ggf. Druckerei
- ggf. Sponsoren