

<b>Lehrkraft: Hr. Müller-Gesser</b>		<b>Leitfach: Informatik</b>	
<b>Rahmenthema: App-Programmierung für Android Smartphones</b>			
<b>Zielsetzung des Seminars, Begründung des Themas</b> (ggf. Bezug zum Fachprofil):			
Die Schüler lernen zunächst die neue Entwicklungsumgebung Android Studio kennen. Es werden kleine Apps programmiert, die als Hilfestellung für die Umsetzung einer eigenen Idee dienen. Schließlich sollen die Schüler und Schülerinnen in einer eigenen und kommentierten App ihre Kenntnisse in Java aus der 10. Jahrgangsstufe einbringen.			
<b>Halb-jahre</b>	<b>Monate</b>	<b>Tätigkeit der Schülerinnen/Schüler und der Lehrkraft</b>	<b>geplante Formen der Leistungserhebung (mit Bewertungskriterien)</b>
11/1	Sept. - Dez.	Theorieteil. Vertraut machen mit der Entwicklungsumgebung	Praktische Arbeit am PC
	Jan. - Feb.	Erstellung erster kleiner Apps	Praktische Arbeit am PC
11/2	März - April	Erwerb detaillierter Kenntnisse der Appprogrammierung	Praktische Arbeit am PC
	Mai - Juli	Erwerb detaillierter Kenntnisse der Appprogrammierung	Praktische Arbeit am PC
12/1	Sept. - Nov.	Entwicklung einer eigenen App	<b>Seminararbeit</b>
	Dez. - Jan.	Entwicklung einer eigenen App	<b>Präsentation</b>
Mögliche Themen für die Seminararbeiten:			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memory</li> <li>2. Kniffel</li> <li>3. Multifunktionsapp</li> <li>4. Tetris</li> <li>5. PacMan</li> <li>6. etc...</li> </ol>			
Weitere Bemerkungen zum geplanten Verlauf des Seminars: Die App, die Präsentation und die Kommentierung der App treten an die Stelle der Seminararbeit. <b>Den Schülern und Schülerinnen sollten ein Notebook für die Arbeit mit Android Studio zur Verfügung stehen.</b>			

Datum und Unterschrift der Lehrkraft



Formular zur Beantragung eines  
**W-Seminars** im Fach  
Informatik

---

Datum und Unterschrift der Schulleiterin / des Schulleiters